



**ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE
“ GUGLIELMO MARCONI ”**

VIALE DELLA LIBERTA', 14 – 47122 FORLÌ TEL. 0543/28620

PEC fotf03000d@pec.istruzione.it PEO fotf03000d@istruzione.it SITO WEB www.ittmarconiforli.edu.it

CODICE FISCALE 80009470404 – CODICE MECCANOGRAFICO FOTF03000D

CODICE UNIVOCO PER FATTURAZIONE ELETTRONICA PA : **UF3RZS**

COMUNICAZIONE N. 690

Forlì, 21/08/2024

Agli studenti delle classi 3[^], 4[^] e 5[^] a. s. 2024/25
Alle famiglie e ai docenti
Al DSGA
Al personale ATA
Al sito

Oggetto: **progetto “How to solve it – Come risolvere un problema”**

Piano Estate 2024: *“Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025”*

Il progetto è rivolto agli studenti delle classi del triennio del prossimo anno che vogliono sviluppare e potenziare le proprie capacità di problem solving. L'obiettivo è quello di fornire agli studenti gli strumenti necessari per affrontare i problemi della realtà e per sviluppare un approccio STEM alla quotidianità. La modalità didattica scelta vuole, tra gli altri aspetti, favorire la socializzazione e lo scambio tra pari.

Presentazione generale del progetto

Dopo una prima lezione introduttiva nella quale verranno forniti gli strumenti essenziali per approcciare un problema, gli studenti verranno suddivisi in squadre di 3/5 unità ciascuna. Il numero minimo di squadre richiesto è 3, fino ad un massimo di 6 o 7. In fase di iscrizione sarà possibile iscrivere direttamente una squadra. Le squadre daranno vita ad un *campionato di risoluzione di problemi* costituito da 3 giornate. In ognuna di queste, le varie squadre si cimenteranno nella risoluzione di un problema, lo stesso per tutte. I problemi proposti riguarderanno una situazione reale. La singola giornata si svolge in due fasi distinte: nella prima, ogni squadra dovrà risolvere il problema proposto per quella giornata; nella seconda, ogni squadra dovrà restituire alle altre il risultato da essi prodotto. Entrambe le fasi concorreranno al punteggio finale. Per risolvere il problema assegnato, ogni squadra potrà utilizzare liberamente tutti gli strumenti che riterrà opportuni (cellulari, tablet...).

Gli studenti saranno coinvolti per un totale di 30 ore da svolgere prima dell'inizio delle lezioni, secondo il calendario sotto riportato.

Una volta aderito al progetto, la frequenza sarà obbligatoria per tutta la sua durata.

Il termine ultimo per aderire è il 31 agosto 2024.

Calendario

2 settembre dalle 09:00 alle 11:00	Introduzione: impariamo a risolvere un problema
4 settembre dalle 09:00 alle 12:30	Risolviamo un problema insieme per prepararci al campionato
5 settembre dalle 09:00 alle 12:30	1 ^a giornata
6 settembre dalle 09:00 alle 12:30	Restituzione della 1 ^a giornata
9 settembre dalle 09:00 alle 12:30	2 ^a giornata
10 settembre dalle 09:00 alle 12:30	Restituzione della 2 ^a giornata
11 settembre dalle 09:00 alle 12:30	3 ^a giornata
12 settembre dalle 09:00 alle 12:30	Restituzione della 3 ^a giornata
13 settembre dalle 09:00 alle 12:30	Considerazioni finali e premiazione

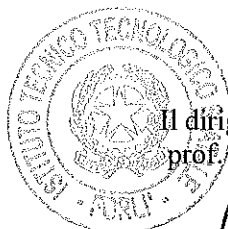
Modalità di iscrizione:

L'unica modalità di iscrizione è attraverso il seguente link: <https://forms.gle/NTqyKCeu7eAcP3Z78>
In fase di iscrizione è possibile specificare se ci si iscrive singolarmente o se si iscrive un'intera squadra.

Il progetto si attiverà con un minimo di 9 adesioni singole (o 3 squadre) e fino ad un massimo di 21 adesioni singole (o 6/7 squadre).

Referenti:

prof. Giunchi Roberto, prof. Laghi Stefano



Il dirigente scolastico
prof. Marco Ruscelli

Responsabile del procedimento: D.S. Prof. Marco Ruscelli
Referente per l'istruttoria: Ufficio Protocollo A.A. Angeli Ambra